

Drehbarer Würfel

Vorbereitende Übungen:

1. 2 Personen, jeder erhält einen Würfel
2. Jeder stellt ein Würfelbild offen ein; die Würfelbilder werden addiert; es wird festgestellt: Summe gerade oder ungerade
3. Wie 2: Die Würfelbilder werden jeweils verdeckt eingestellt; dann aufgedeckt; Summe ermittelt: gerade oder ungerade

Spiel:

1. Spieler 1 stellt ein Würfelbild (z. B. gerade Anzahl) verdeckt ein und hält sie auch verdeckt. Er hat die Runde gewonnen, wenn die Würfelsumme aus beiden Würfel auch gerade ist und verloren, wenn sie ungerade ist.
2. Spieler 2 kann durch seine Würfeinstellung voraussagen, ob Spieler 1 gewinnen oder verlieren kann.

Trick:

Soll Spieler 1 gewinnen, stellt Spieler 2 eine gerade Augenzahl ein. Dadurch verändert sich bezogen auf gerade oder ungerade nichts an der Eigenschaft des Ergebnisses.

Soll Spieler 1 verlieren, stellt Spieler 2 eine ungerade Augenzahl ein.

<i>Gerade Zahl + gerade Zahl:</i>	Ergebnis <i>gerade</i>	➔gewonnen
<i>Ungerade Zahl + gerade Zahl:</i>	Ergebnis <i>ungerade</i>	➔gewonnen
<i>Gerade Zahl + ungerade Zahl:</i>	Ergebnis <i>ungerade</i>	➔verloren
<i>Ungerade Zahl + gerade Zahl:</i>	Ergebnis <i>gerade</i>	➔verloren

Bezugsquelle für die Würfel: